



**ΣΥΝΟΠΤΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΖΥΓΩΝ**  
**AVERY IM SERIES**

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1.	Εισαγωγή	2
1.1	Πληκτρολόγιο	2
1.1.1	Λειτουργίες Πλήκτρων	2
2.	Εγκατάσταση και Επικοινωνία	3
2.1	Αριθμός Ζυγού	3
2.2	Ρυθμίσεις Επικοινωνίας	3
3.	Λειτουργία Ηλεκτρονικών Ζυγών	4
3.1	Απλή ζύγιση	4
3.2	Ζύγιση με απόβαρο	4
3.3	Ζύγιση είδους με ελεύθερη τιμή (1.Βάρος)	5
3.4	Ζύγιση είδους με ελεύθερη τιμή (2.Τεμάχιο)	5
4.	Εισαγωγή Ρολού επικέτας	5
5.	Προγραμματισμός Ειδών	6
5.1	Αρχείο Ειδών	6
5.2	Αλλαγές Τιμών	8
5.3	Προγραμματισμός Επωνυμίας (Αρχή επικέτας)	8
5.4	Προγραμματισμός Επωνυμίας (Τέλος επικέτας)	9
5.5	Προγραμματισμός άμεσων πλήκτρων	10
5.6	Προγραμματισμός κυλιόμενου μηνύματος	10
6.	Αναφορές πωλήσεων ειδών	11
7.	Μηδενισμός πωλήσεων ειδών	12
8.	Αναφορές πωλήσεων ομάδων	13
9.	Μηδενισμός πωλήσεων ομάδων	14
10.	Εισαγωγή λατινικών χαρακτήρων	15
11.	Τμήματα	16
12.	Είδη	16

# ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ

## Λειτουργίες Πλήκτρων





ENTER (ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ), ΕΚΔΟΣΗ ΑΠΟΔΕΙΞΗΣ (ΕΤΙΚΕΤΑΣ), ΠΡΟΩΘΗΣΗ ΕΤΙΚΕΤΑΣ	
ΑΝΑΙΡΕΣΗ, ΕΠΙΠΕΔΟ ΠΙΣΩ	
X (ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΜΟΣ ΤΕΜΑΧΙΑΚΩΝ)	
ΔΙΑΓΡΑΦΗ	
ΑΠΟΒΑΡΟ	
ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΜΗΔΕΝ	
ΕΠΟΜΕΝΟ	
ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ	
ΕΙΔΟΣ ΜΕ ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΖΥΓΙΖΟΜΕΝΗ ΤΙΜΗ	ΤΟ ΠΛΗΚΤΡΟ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 
ΕΙΔΟΣ ΜΕ ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΤΕΜΑΧΙΑΚΗ ΤΙΜΗ	ΤΟ 2ο ΠΛΗΚΤΡΟ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 
ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΑ ΠΛΗΚΤΡΑ PLU 0	<b>0-9</b>





## ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

### ΑΡΙΘΜΟΣ ΖΥΓΟΥ

1. Βγάζουμε την ζυγαριά προσεκτικά από την συσκευασία της.
2. Αφαιρούμε όλα τα προστατευτικά μεταφοράς, βάζουμε το τάσι και βάζουμε την ζυγαριά στην πρίζα.
3. Ανοίγουμε τον διακόπτη τροφοδοσίας που βρίσκετε στο πλάι αριστερά της ζυγαριάς.
4. Για να ορίσουμε νούμερο ζυγού ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία:





Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:




Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:  ,  ,  .  
Δίνουμε τον κωδικό **4296** και πατάμε .

5. Πατάμε το 5 (Επικοινωνία).
6. Πατάμε το 2 (Αριθμός Ζυγού)
7. Δίνουμε το νούμερο και πατάμε .
8. Με το  επιλέγουμε αν θα είναι server ή client και πατάμε .
9. Επιστρέφουμε στην θέση ζύγισης πιέζοντας το  2 φορές.

### ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ


Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:

Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:  ,  ,  .  
Δίνουμε τον κωδικό **4296** και πατάμε .

1. Πατάμε το 5 (Επικοινωνία).
2. Πατάμε το 6 (Εξελιγμένη Διαμόρφωση).
3. Πατάμε το 1 (Δ/νση IP ζυγών) και δίνουμε την IP του ζυγού και  3 φορές.
4. Πατάμε το 3 (Διευθ.Θύρας IP) και δίνουμε την IP του υπολογιστή που συνδέεται ο ζυγός(σε περίπτωση που ο ζυγός είναι server) και .
5. Επιστρέφουμε στην θέση ζύγισης πιέζοντας το  2 φορές.



## Λειτουργία Ηλεκτρονικών Ζυγών AVERY

### Απλή ζύγιση

1. Τοποθετούμε το βάρος επάνω στον ζυγό	Ένδειξη οθόνης : ΔΩΣΤΕ PLU
2. Πιέζουμε τον κωδικό του είδους ή το άμεσο πλήκτρο του είδους	
3. Πιέζουμε το πλήκτρο	 Για την έκδοση της ετικέτας



Για την επόμενη ζύγιση λειτουργούμε με τον ίδιο τρόπο **ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Αν θέλουμε να πουλήσουμε το είδος με τιμή διαφορετική από την προγραμματισμένη, τότε πρέπει να πατήσουμε το πλήκτρο **ΥΠΕΡΒΑΣΗ** και στην συνέχεια να δώσουμε την τιμή που θέλουμε. **Εάν το είδος έχει προγραμματιστεί με μηδενική τιμή μπορούμε να εισάγουμε απευθείας την τιμή που θέλουμε κατά την πώλησή του.**

### **Ζύγιση με απόβαρο**




1. Τοποθετούμε το απόβαρο στον ζυγό	Ένδειξη οθόνης : ΔΩΣΤΕ PLU
2. Πιέζουμε το πλήκτρο	 Στην οθόνη εμφανίζεται επιπλέον η ένδειξη NET και μηδενίζει το βάρους
3. Τοποθετούμε το βάρος επάνω στον ζυγό	Ένδειξη οθόνης : ΔΩΣΤΕ PLU
4. Πιέζουμε τον κωδικό του είδους ή το άμεσο πλήκτρο του είδους	
5. Πιέζουμε το πλήκτρο	 Για την έκδοση της ετικέτας

Για να αλλάξουμε το απόβαρο λειτουργούμε ως άνω.  
Για να συνεχίσουμε με το ίδιο απόβαρο συνεχίζουμε από το βήμα 3.  
Για να επιλέξουμε λειτουργία χωρίς απόβαρο, αφαιρούμε το βάρος από τον ζυγό πιέζουμε εκ νέου το πλήκτρο.

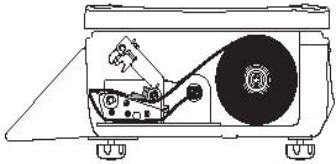
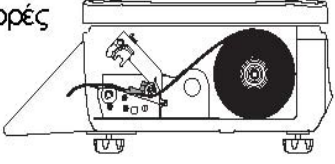
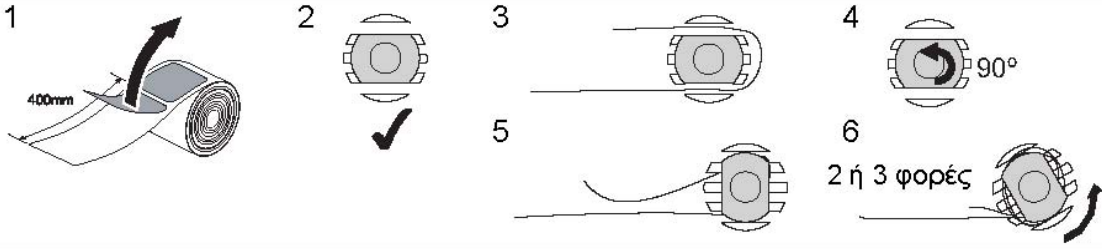
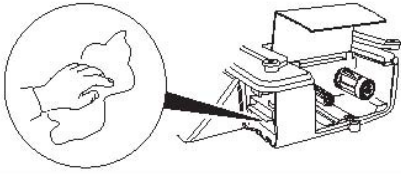
## Ζύγιση είδους με ελεύθερη τιμή (1.ΒΑΡΟΣ)

1. Τοποθετούμε το βάρος επάνω στον ζυγό	Ένδειξη οθόνης : ΔΩΣΤΕ ΡΛΥ
2. Πιέζουμε το πλήκτρο	ΤΟ ΠΛΗΚΤΡΟ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 
3. Πληκτρολογούμε την τιμή	
4. Πιέζουμε το πλήκτρο	 Για την έκδοση της ετικέτας

## Ζύγιση είδους με ελεύθερη τιμή (2.ΤΕΜΑΧΙΟ)

1. Τοποθετούμε το είδος επάνω στον ζυγό	Ένδειξη οθόνης : ΔΩΣΤΕ ΡΛΥ
2. Πιέζουμε το πλήκτρο	ΤΟ 2ο ΠΛΗΚΤΡΟ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 
3. Πληκτρολογούμε την τιμή	
4. *Σε περίπτωση πολλαπλασιασμού πιέζουμε	
5. Δίνουμε τον αριθμό των τεμαχίων	
6. Πιέζουμε το πλήκτρο	 Για την έκδοση της ετικέτας

## ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΡΟΛΟΥ ΕΤΙΚΕΤΑΣ

<p><b>Ετικέτες τυλιγμένες</b></p> 	<p><b>Συνεχόμενο χαρτί</b> Αποδείξεις και αναφορές</p> 
<p><b>Τύλιγμα χαρτιού (ετικέτες)</b></p>	
	
<p><b>Καθαρίζετε τακτικά</b></p> 	

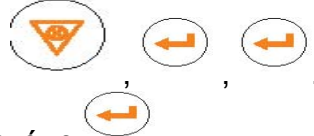
Σβήνουμε τον ζυγό από τον διακόπτη και τον ανοίγουμε.

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΙΔΩΝ




### ΑΡΧΕΙΟ ΕΙΔΩΝ
















Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:

Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα :



Δίνουμε τον κωδικό **4296** και πατάμε

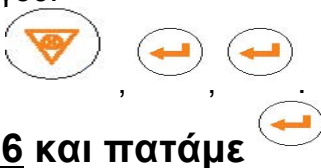
<p>Η οθόνη γράφει : ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ</p>	<p>Πιέζουμε το πλήκτρο 1</p>
<p>Η οθόνη γράφει: ΠΡΟΙΟΝΤΑ</p>	<p>Πιέζουμε το πλήκτρο 1</p>
<p>Η οθόνη γράφει : ΑΛΛΑΓΗ ΤΙΜΗΣ</p>	<p>Πιέζουμε το πλήκτρο 2 <b>(CREATE&amp;EDIT PLU)</b></p>
<p>Η οθόνη γράφει : ΑΡ. ΤΜΗΜΑΤΟΣ 0</p>	<p>Πιέζουμε το πλήκτρο </p>
<p>Η οθόνη γράφει : ΔΩΣΤΕ PLU</p>	<p>Πληκτρολογούμε τον κωδικό και </p>
<p>Η οθόνη γράφει : ΜΟΡΦΗ ΕΤΙΚΕΤΑΣ</p>	<p>Πιέζουμε το πλήκτρο </p>

Η οθόνη γράφει : ΚΕΙΜΕΝ.ΟΘΟΝ.	Πιέζουμε το πλήκτρο 
Η οθόνη γράφει : PLU ΚΕΙΜ.1	Πληκτρολογούμε την περιγραφή και 
Η οθόνη γράφει : PLU ΚΕΙΜ.2	Πιέζουμε το πλήκτρο 
Η οθόνη γράφει : ΑΡΙΘΜΟΣ ΟΜΑΔΑΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο 
Η οθόνη γράφει : ΚΑΤΑ ΒΑΡΟΣ	Επιλέγουμε 1.κατα βάρος για κιλά ή 2.κατα μέτρηση για τεμάχια
Η οθόνη γράφει : ΤΙΜΗ ΜΟΝΑΔΑΣ ή ΤΙΜΗ ΕΙΔΟΥΣ	Δίνουμε την τιμή και 
Η οθόνη γράφει : ΒΑΣΗ ΤΙΜΗΣ	
Η οθόνη γράφει : ΑΠΟΒΑΡΟ	
Η οθόνη γράφει : ΗΜ/ΝΙΑ 1 ΗΜΕΡΕΣ	
Η οθόνη γράφει : ΗΜ/ΝΙΑ 2 ΗΜΕΡΕΣ	Δίνουμε την ημ. λήξης σε ημέρες, μήνες, ώρες ή επιλέγουμε απενεργ. και πατάμε 
Η οθόνη γράφει:ΚΕΙΜ.1 ΠΩΛΗΣΕΩΝ	
Η οθόνη γράφει:BARCODE	Επιλέγουμε με ή χωρίς και 
Η οθόνη γράφει : ΜΟΡΦΗ BARCODE	
Δίνουμε την μορφή του barcode	Π.χ. 21 00001 ΨΨΨΨΓ για βάρος ή 21 00001 ΠΠΠΠΠΓ για αξία (όπου 00001 ο κωδικός του είδους. 
Η οθόνη γράφει : ΑΝΤΙΣΤ. ΠΛΗΚΤΡΟΥ	Πατάμε το άμεσο πλήκτρο που θέλουμε να αντιστοιχίσουμε από το αριστερό πάνελ ή το πλήκτρο  αν δεν θέλουμε άμεσο πλήκτρο.
<p>Κάνουμε την διαδικασία από την αρχή για νέο είδος ή πατάμε  2 φορές για να βγούμε από το μενού.</p>	







## ΑΛΛΑΓΕΣ ΤΙΜΩΝ

Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:

Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:  .

**Δίνουμε τον κωδικό 4296 και πατάμε**




Η οθόνη γράφει : ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει : ΠΡΟΙΟΝΤΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει : ΑΛΛΑΓΗ ΤΙΜΗΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει : ΑΡ. ΤΜΗΜΑΤΟΣ 0	Πιέζουμε το πλήκτρο 
Η οθόνη γράφει : ΔΩΣΤΕ PLU	Πληκτρολογούμε τον κωδικό και 
Η οθόνη γράφει : ΤΙΜΗ ΜΟΝΑΔΑΣ ή ΤΙΜΗ ΕΙΔΟΥΣ	Δίνουμε την τιμή και 
Κάνουμε την διαδικασία από την αρχή για νέο είδος ή πατάμε  2 φορές για να βγούμε από το μενού.	

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΠΩΝΥΜΙΑΣ (ΑΡΧΗ ΕΤΙΚΕΤΑΣ)

Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:

Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:  .

**Δίνουμε τον κωδικό 4296 και πατάμε**

Η οθόνη γράφει : ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει : ΠΡΟΙΟΝΤΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο 4
Η οθόνη γράφει: ΜΗΝΥΜΑΤΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο 3
Η οθόνη γράφει Μυνημ.πωλησεων.	Πιέζουμε το πλήκτρο 
Η οθόνη γράφει : ΔΩΣΤΕ ΚΕΙΜΕΝΟ	Πληκτρολογούμε την επωνυμία και πιέζουμε το πλήκτρο 
Πατάμε  2 φορές για να βγούμε από το μενού.	

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΠΩΝΥΜΙΑΣ (ΤΕΛΟΣ ΕΤΙΚΕΤΑΣ)




Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:

Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:



**Δίνουμε τον κωδικό 4296 και πατάμε**



Η οθόνη γράφει : ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει : ΠΡΟΙΟΝΤΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο 4
Η οθόνη γράφει: ΜΗΝΥΜΑΤΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο 5
Η οθόνη γράφει Ονομ.Καταστημ.	Πιέζουμε το πλήκτρο 
Η οθόνη γράφει : ΔΩΣΤΕ ΚΕΙΜΕΝΟ	Πληκτρολογούμε την επωνυμία και πιέζουμε το πλήκτρο 
Πατάμε  2 φορές για να βγούμε από το μενού.	

Η επωνυμία καταστήματος τυπώνεται **στην τελευταία σειρά της ετικέτας.**

Σημείωση: Αν θέλουμε η επωνυμία να αναγράφεται στο επάνω μέρος της ετικέτας θα πρέπει να προγραμματίσουμε/σχεδιάσουμε τον τύπο αυτής μέσω του προγράμματος επικοινωνίας **Mx050**.

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΜΕΣΩΝ ΠΛΗΚΤΡΩΝ

Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:

Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:



**Δίνουμε τον κωδικό 4296 και πατάμε**

Η οθόνη γράφει : ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο <b>4 (Setup Ζυγού)</b>
Η οθόνη γράφει : ΣΕΤΑΡΙΣΜΑ ΠΛΗΚΤΡ	Πιέζουμε το πλήκτρο <b>1</b>
Η οθόνη γράφει: ΑΝΤΙΣΤ.ΠΛΗΚΤΡΩΝ	Πιέζουμε το πλήκτρο <b>1</b>
Η οθόνη γράφει: ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΙΣΗ	Πιέζουμε το πλήκτρο <b>1</b>
Η οθόνη γράφει:PLU.  ΔΩΣΤΕ PLU  Στην οθόνη δείχνει την περιγραφή του είδους για λίγο και μετά γράφει ΑΝΤΙΣΤ.ΠΛΗΚΤΡΟΥ	Πιέζουμε το πλήκτρο <b>1</b>  Πιέζουμε το πλήκτρο  Πληκτρολογούμε τον κωδικό του είδους και πατάμε  Πιέζουμε το πλήκτρο που θέλουμε να αντιστοιχήσουμε τον κωδικό και συνεχίζουμε με το επόμενο είδος.
Πατάμε  2 φορές για να βγούμε από το μενού.	

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΥΛΙΟΜΕΝΟΥ ΜΗΝΥΜΑΤΟΣ




Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:

Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:



**Δίνουμε τον κωδικό 4296 και πατάμε**

Η οθόνη γράφει : ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο <b>1</b>
Η οθόνη γράφει: ΠΡΟΙΟΝΤΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο <b>4</b>
Η οθόνη γράφει: ΜΗΝΥΜΑΤΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο <b>4</b>
Η οθόνη γράφει ΚΥΛΙΟΜΕΝΟ ΜΗΝΥΜΑ.	Πιέζουμε το πλήκτρο

Η οθόνη γράφει : ΔΩΣΤΕ ΚΕΙΜΕΝΟ	Πληκτρολογούμε το μήνυμα και πιέζουμε το πλήκτρο 
 Πατάμε  2 φορές για να βγούμε από το μενού.	


## ΑΝΑΦΟΡΕΣ ΠΩΛΗΣΕΩΝ ΕΙΔΩΝ

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Πριν να πάρουμε αναφορές αντικαθιστούμε τις ετικέτες με θερμικό χαρτί.


Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:

Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:  ,  ,  .

**Δίνουμε τον κωδικό 4296 και πατάμε .**

Η οθόνη γράφει : ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο 2 <b>(ΑΝΑΦΟΡΕΣ)</b>
Η οθόνη γράφει: ΑΝΑΦΟΡΑ ΣΥΝΟΛΩΝ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει: ΑΝΑΦΟΡΑ Χ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει: ΓΕΝΙΚΑ ΣΥΝΟΛΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο 5 <b>(ΣΥΝΟΛΑ PLU)</b>
Η οθόνη γράφει: ΚΑΤΑΤ.ΚΑΤΑ PLU	Πιέζουμε το πλήκτρο 

Εκτυπώνεται η λίστα των πωληθέντων ειδών.

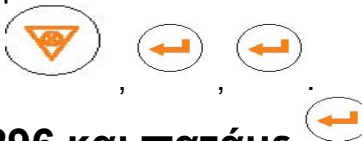
Πατάμε  2 φορές για να βγούμε από το μενού.  
 Τοποθετούμε το ρολό της ετικέτας.  
**Σβήνουμε τον ζυγό από τον διακόπτη και τον ανοίγουμε.**



## ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΠΩΛΗΣΕΩΝ ΕΙΔΩΝ

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ** : Πριν να πάρουμε αναφορές αντικαθιστούμε τις ετικέτες με θερμικό χαρτί.

Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:



Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:

**Δίνουμε τον κωδικό 4296 και πατάμε**

Η οθόνη γράφει : ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο 2 (ΑΝΑΦΟΡΕΣ)
Η οθόνη γράφει: ΑΝΑΦΟΡΑ ΣΥΝΟΛΩΝ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει: ΑΝΑΦΟΡΑ Χ	Πιέζουμε το πλήκτρο 2 (ΑΝΑΦΟΡΑ Ζ)
Η οθόνη γράφει: ΓΕΝΙΚΑ ΣΥΝΟΛΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο 5 (ΣΥΝΟΛΑ PLU)
Η οθόνη γράφει: ΚΑΤΑΤ.ΚΑΤΑ PLU	Πιέζουμε το πλήκτρο

Εκτυπώνεται η λίστα των πωληθέντων ειδών και μηδενίζονται τα δεδομένα των πωλήσεων.



Πατάμε 2 φορές για να βγούμε από το μενού.

Τοποθετούμε το ρολό της ετικέτας.

**Σβήνουμε τον ζυγό από τον διακόπτη και τον ανοίγουμε.**

## **ΑΝΑΦΟΡΕΣ ΠΩΛΗΣΕΩΝ ΟΜΑΔΩΝ**

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Πριν να πάρουμε αναφορές αντικαθιστούμε τις ετικέτες με θερμικό χαρτί.


Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:



Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:

**Δίνουμε τον κωδικό 4296 και πατάμε**



Η οθόνη γράφει : ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο 2 (ΑΝΑΦΟΡΕΣ)
Η οθόνη γράφει: ΑΝΑΦΟΡΑ ΣΥΝΟΛΩΝ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει: ΑΝΑΦΟΡΑ Χ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει: ΓΕΝΙΚΑ ΣΥΝΟΛΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο 6 (ΣΥΝΟΛΑ ΟΜΑΔΑΣ)
Η οθόνη γράφει: ΑΡΙΘΜΟΣ ΟΜΑΔΑΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο 

Εκτυπώνεται η λίστα των πωληθέντων ειδών ανά ομάδα.



Πατάμε 2 φορές για να βγούμε από το μενού.

Τοποθετούμε το ρολό της ετικέτας.

**Σβήνουμε τον ζυγό από τον διακόπτη και τον ανοίγουμε.**



## ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ ΠΩΛΗΣΕΩΝ ΟΜΑΔΑΣ

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Πριν να πάρουμε αναφορές αντικαθιστούμε τις ετικέτες με θερμικό χαρτί.

Για να μπούμε στο μενού του ζυγού:



Πιέζουμε διαδοχικά τα πλήκτρα:

**Δίνουμε τον κωδικό 4296 και πατάμε**

Η οθόνη γράφει : ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	Πιέζουμε το πλήκτρο 2 <b>(ΑΝΑΦΟΡΕΣ)</b>
Η οθόνη γράφει: ΑΝΑΦΟΡΑ ΣΥΝΟΛΩΝ	Πιέζουμε το πλήκτρο 1
Η οθόνη γράφει: ΑΝΑΦΟΡΑ Χ	Πιέζουμε το πλήκτρο 2 <b>(ΑΝΑΦΟΡΑ Ζ)</b>
Η οθόνη γράφει: ΓΕΝΙΚΑ ΣΥΝΟΛΑ	Πιέζουμε το πλήκτρο 6 <b>(ΣΥΝΟΛΑ ΟΜΑΔΑΣ)</b>
Η οθόνη γράφει: ΚΑΤΑΤ.ΚΑΤΑ ΡΛΥ	Πιέζουμε το πλήκτρο

Εκτυπώνεται η λίστα των πωληθέντων ειδών ανά ομάδα και μηδενίζονται τα δεδομένα των πωλήσεων ομάδων.




Πατάμε 2 φορές για να βγούμε από το μενού.

Τοποθετούμε το ρολό της ετικέτας.

**Σβήνουμε τον ζυγό από τον διακόπτη και τον ανοίγουμε.**

## ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΛΑΤΙΝΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

Ορισμένοι χαρακτήρες δεν μπορούν να αποδοθούν άμεσα από το πληκτρολόγιο.

Για να εισάγουμε αυτούς τους χαρακτήρες πιέζουμε το πλήκτρο ALT τον κωδικό από τον παρακάτω πίνακα και το πλήκτρο .

<b>A:</b> 65	<b>N:</b> 76	<b>a:</b> 128	<b>n:</b> 141
<b>B:</b> 66	<b>O:</b> 79	<b>b:</b> 129	<b>o:</b> 142
<b>C:</b> 88	<b>P:</b> 81	<b>c:</b> 130	<b>p:</b> 143
<b>D:</b> 89	<b>Q:</b> 95	<b>d:</b> 131	<b>q:</b> 144
<b>E:</b> 69	<b>R:</b> 120	<b>e:</b> 132	<b>r:</b> 145
<b>F:</b> 91	<b>S:</b> 121	<b>f:</b> 133	<b>s:</b> 146
<b>G:</b> 92	<b>T:</b> 83	<b>g:</b> 134	<b>t:</b> 147
<b>H:</b> 71	<b>U:</b> 123	<b>h:</b> 135	<b>u:</b> 148
<b>I:</b> 73	<b>V:</b> 124	<b>i:</b> 136	<b>v:</b> 149
<b>J:</b> 93	<b>W:</b> 125	<b>j:</b> 137	<b>w:</b> 150
<b>K:</b> 74	<b>X:</b> 86	<b>k:</b> 138	<b>x:</b> 151
<b>L:</b> 94	<b>Y:</b> 84	<b>l:</b> 139	<b>y:</b> 152
<b>M:</b> 76	<b>Z:</b> 70	<b>m:</b> 140	<b>z:</b> 153



## ΤΜΗΜΑΤΑ

ΤΜΗΜΑ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΜΗΜΑΤΟΣ
1	ΠΡΟΒΑΤΟ ΓΙΔΑ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ
2	ΠΟΥΛ ΚΟΥΝΕΛΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ
3	ΠΡΟΒΑΤΟ ΓΙΔΑ ΕΥΡ. ΕΝ.
4	ΠΟΥΛΕΡΙΚΑ ΚΟΥΝΕΛΙ ΕΥΡ. ΕΝ.
5	ΠΡΟΒΑΤΟ ΓΙΔΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
6	ΠΟΥΛΕΡΙΚΑ ΚΟΥΝΕΛΙ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
7	ΧΟΙΡΙΝΑ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ
8	ΒΟΕΙΟΝ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ
9	ΑΡΝΙ ΚΑΤΣΙΚΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ
10	ΧΟΙΡΙΝΑ ΕΥΡ. ΕΝ.
11	ΒΟΕΙΟΝ ΕΥΡ. ΕΝ.
12	ΑΡΝΙ ΚΑΤΣΙΚΙ ΕΥΡ. ΕΝ.
13	ΧΟΙΡΙΝΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
14	ΒΟΕΙΟΝ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
15	ΑΡΝΙ ΚΑΤΣΙΚΙ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
16	ΔΙΑΦΟΡΑ

## ΕΙΔΗ

PLU	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΜΗΜΑ	PLU	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΜΗΜΑ
1	ΖΥΓΙΖΟΜΕΝΟ	16	27	ΚΑΤΣΙΚΙ ΕΥΡ. ΕΝ.	12
2	ΤΕΜΑΧΙΑΚΟ	16	28	ΚΟΤΟΠΟΥΛΟ ΕΥΡ. ΕΝ.	4
3	ΠΡΟΒΑΤΟ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	1	29	ΚΟΥΝΕΛΙ ΕΥΡ. ΕΝ.	4
4	ΓΙΔΑ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	1	30	ΚΟΥΝΕΛΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	2
5	ΓΑΛΟΠΟΥΛΑ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	2	31	ΧΟΙΡΙΝΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	13
6	ΚΑΤΕΨΥΓΜΕΝΑ	16	32	ΜΟΣΧΑΡΙ ΓΑΛΑΚΤΟΣ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	14
7	ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣΜΕΝΑ	16	33	ΝΕΑΡΟ ΜΟΣΧΑΡΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	14
8	ΥΠΟΠΡΟΙΟΝΤΑ	16	34	ΒΟΕΙΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	14
9	ΠΡΟΒΑΤΟ ΕΥΡ. ΕΝ.	3	35	ΑΡΝΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	15
10	ΓΙΔΑ ΕΥΡ. ΕΝ.	3	36	ΚΑΤΣΙΚΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	15
11	ΓΑΛΟΠΟΥΛΑ ΕΥΡ. ΕΝ.	4	37	ΚΟΤΟΠΟΥΛΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	6
12	ΠΡΟΒΑΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	5	38	ΚΟΥΝΕΛΙ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	6
13	ΓΙΔΑ ΕΛΛΗΝΙΚΗ	5	39	ΜΟΣΧΑΡΙ ΕΥΡ.ΕΝ. ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΕΚΤΡΟΦΗΣ ΑΝΩ 5 ΜΗΝΩΝ	11
14	ΓΑΛΟΠΟΥΛΑ ΕΛΛΗΝΙΚΗ	6	40	ΒΟΕΙΟΝ ΕΥΡ.ΕΝ. ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΕΚΤΡΟΦΗΣ ΑΝΩ 5ΜΗΝΩΝ	11
15	ΧΟΙΡΙΝΟ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	7	41	ΚΙΜΑΣ ΒΟΕΙΟΝ ΕΛΛΗΝΙΚΟΣ	14
16	ΜΟΣΧΑΡΙ ΓΑΛΑΚΤΟΣ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	8	42	ΚΙΜΑΣ ΒΟΕΙΟΝ ΕΥΡ. ΕΝ.	11
17	ΝΕΑΡΟ ΜΟΣΧΑΡΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	8	43	ΚΙΜΑΣ ΒΟΕΙΟΝ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	8
18	ΒΟΕΙΟ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	8	44	ΣΥΚΩΤΙ ΒΟΕΙΟΝ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	14
19	ΑΡΝΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	9	45	ΣΥΚΩΤΙ ΒΟΕΙΟΝ ΕΥΡ. ΕΝ.	11
20	ΚΑΤΣΙΚΙ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	9	46	ΣΥΚΩΤΙ ΒΟΕΙΟΝ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	8
21	ΚΟΤΟΠΟΥΛΟ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	2	47	ΦΙΛΕΤΟ ΒΟΕΙΟΝ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	14
22	ΧΟΙΡΙΝΟ ΕΥΡ. ΕΝ.	10	48	ΦΙΛΕΤΟ ΒΟΕΙΟΝ ΕΥΡ. ΕΝ.	11
23	ΜΟΣΧΑΡΙ ΓΑΛΑΚΤΟΣ ΕΥΡ. ΕΝ.	11	49	ΦΙΛΕΤΟ ΒΟΕΙΟΝ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	8
24	ΝΕΑΡΟ ΜΟΣΧΑΡΙ ΕΥΡ. ΕΝ.	11	50	ΨΑΡΟΝΕΦΡΙ ΧΟΙΡΙΝΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ	13
25	ΒΟΕΙΟ ΕΥΡ. ΕΝ.	11	51	ΨΑΡΟΝΕΦΡΙ ΧΟΙΡΙΝΟ ΕΥΡ. ΕΝ.	10
26	ΑΡΝΙ ΕΥΡ. ΕΝ.	12	52	ΨΑΡΟΝΕΦΡΙ ΧΟΙΡΙΝΟ ΤΡΙΤΩΝ ΧΩΡΩΝ	7